



kutsuu!

2h Scramble narukisa Kilpailumääräys

Aika: Lauantaina 3.10.2026 klo 10:40, alkaen väliaikalähtö

Pelimuoto: 2h scramble 18r hcp scr.
Joukkueen tasoitus parhaan pelaajan slopesta 40%, 2. parhaan 20%
Joukkue saa narua *JoukkueenTasoitus* x 100cm + 100 cm.

Kilpailun johtaja: Caddiemaster

Tiit: Miehet – perustii 56, M70 halutessaan 52, M75 halutessaan 52 tai 47
Naiset – perustii 47, N70 halutessaan 42, N75 halutessaan 42 tai 39
Poikkeavat tiit ilmoitettava etukäteen caddiemasterille

Kilpailumaksu: Kilpailukutsun mukaisesti

Palkinnot: Palkitaan kolme parasta joukkuetta Kotkan Lihamestareiden kinkkulahjakorteilla. Kinkut jaetaan golfklubilla ennen joulua.

Muuta: Erikoiskilpailut, lähimmäksi lippua väylälle 13.

Palloa saa siirtää missä tahansa kohtaa kentällä, leikkaamalla narusta pois pätjän, mikä tarvitaan pallon siirtämiseen.
Eli koska tasoitukset saadaan palloa siirtämällä aina narusta pätkä leikaten, jaetaan palkinnot scr tulosten mukaan.

Siirtosääntö voimassa: *Kun pelaajan pallo on yleisen pelialueen osalla, joka on leikattu väyläkorkeuteen tai lyhyemmäksi. Vapautumisalueen koko ulottuu merkitystä paikasta enintään 15 senttimetrin päähän.*

MUISTAKAA OTTAA OMAT SAKSET MUKAAN!





kutsuu!

Scramble peliohje:

Lyöntijärjestys: Joukkue voi aina valita vapaasti lyöntijärjestyksen niin teellä, väylällä kuin viheriölläkin

Pelaaminen: Pelaajat lyövät avauksensa määritellyltä teeltä. Avauksien jälkeen joukkue valitsee pallon, jonka paikalta jatkavat peliä. Pallon paikka merkitään. Kukin pelaaja asettaa vuorollaan pallonsa aina mahdollisimman lähelle alkuperäistä merkittyä paikkaa ja lyö. Pallon asemaa ei saa muuttaa. Eli esim. hiekaesteestä lyötäessä pallon makuu palautetaan kaikille pelaajille (ennen omaa lyöntiä), samaksi mikä se oli merkityllä pallolla. Jos merkitty pallo oli jalanjäljessä, kaikki lyövät palloa jalanjäljestä. Jos pallo on raffissa ei voi tulle väylälle, jne.

Viheriöllä: Pallon paikka merkitään, ja joukkueen pelaajat puttaavat vuorotellen haluamassaan järjestyksessä. Joukkueen jäsenen putti lyöntiä saa seurata muut joukkueen jäsenet vapaasti mistä vaan. Myös puttilinjan jatkeelta pallon takaa.

HUOM:

*" **Tap-in:** Mikäli jonkun pelaajan pallo jää aivan reiän tuntumaan, voi hän käydä napauttamassa sen sisään ilman että toisen vuoro menee jatkaa samasta paikasta josta pallo lyötiin reiän viereen. **Pallon paikka on merkittävä**, koska joukkue on valinnut tämän pallon jatkopaikakseen tapauksessa missä kukaan jäljellä olevista pelaajista ei saa edellisestä paikasta vielä jäljellä olevaa puttiyritystään sisään.*

***Jos "tap-in" -pallon paikka on jätetty merkaamatta**, ja se menee ohi eikä kukaan jäljellä olevista pelaajista saa edellisestä paikasta vielä jäljellä olevaa puttiyritystään sisään, jatketaan peliä siitä paikasta mihin tuo ohi mennyt "tap-in"-putti päättyi."*

Varapallo: Jos joukkue joutuu lyömään varapallon, "valitaan pelaaja jonka pallolle varapallot lyödään". Merkitystä tällä on teeltä lyötäessä - eli "valitaan" miltä teeltä kaikki lyövät varapallon.

